



Verband Deutscher Schulgeographen e.V. (VDSG)  
Landesverband Rheinland-Pfalz



## 6. Rheinland-Pfälzischer Schulgeographentag

08.05.2020

Johannes-Gymnasium Lahnstein

<b>Praxis Unterricht 1</b>	<b>Game of Thrones prägt Räume – Virtualität verändert Realität</b>
<b>Referent(en)</b>	Milena Grösch, Katharina Reinig
<b>Institution(en)</b>	Gymnasium am Römerkastell Alzey
<b>Sitzungsleitung</b>	Gereon Fischer
<b>Inhalt / Zusammenfassung</b>	<p>Der Beginn des digitalen Zeitalters brachte viele Veränderungen mit sich. Ein Smartphone oder ein Tablet ist zum Alltagsgegenstand geworden. Besonders unter Jugendlichen sind soziale Netzwerke sehr beliebt. Jedem steht die ganze Welt offen; das Internet vernetzt, und es gibt viele neue Möglichkeiten, auf Informationen zu jeder beliebigen Zeit und an jedem beliebigen Ort zuzugreifen oder diese zu teilen. Über Instagram und andere soziale Medien verbreiten sich Trends und „Hypes“ wie ein Lauffeuer. Reiseblogger und sogenannte Influencer dokumentieren ihr Leben und bekommen damit die Aufmerksamkeit von Millionen. Auch Serien und Filme sind durch Streaming Dienste für eine breite Masse offen zugänglich. Doch was passiert, wenn die virtuelle Welt auf die Realität trifft, wenn Orte von heute auf morgen berühmt werden? Wie kann das Internet Räume verändern? Welche Auswirkungen sind zu beobachten und wie sind diese zu bewerten?</p> <p>Diesen und weiteren Fragen wollen wir mit Hilfe der Serie <i>Game of Thrones</i> sowie anderen Beispielen, die global große Aufmerksamkeit bekommen, nachgehen und aufzeigen, wie Filmtourismus Einflüsse auf Länder, Städte und die Umwelt haben kann.</p>